

TITOLO DEL PROGETTO

CODING



Tutte le sezioni delle scuole
dell'Infanzia
Petrarca e Robbiolo



OBIETTIVI GENERALI DEL PROGETTO

SVILUPPO DELLE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- ❖ Comunicazione nella madrelingua
- ❖ Competenza matematica
- ❖ Imparare ad imparare
- ❖ Competenza digitale
- ❖ Competenze sociali e civiche

OBIETTIVI SPECIFICI

- ❖ Sviluppare il "pensiero computazionale" e l'intelligenza sequenziale
- ❖ Individuare possibili soluzioni e tra queste scegliere quale attuare
- ❖ Elaborare la strategia per attuare la soluzione
- ❖ Imparare dai propri errori e dagli altri
- ❖ Usare le tecnologie in maniera costruttiva

CONTENUTI E ATTIVITA'

Lettura e ascolto di storie

Giochi motori guidati: giochi di direzionalità, giochi di orientamento seguendo le indicazioni (destra-sinistra, avanti, indietro) su reticolato, con il proprio corpo e altri oggetti. Verbalizzazione delle esperienze vissute.



DESTINATARI DEL PROGETTO

Alunni cinquenni delle scuole dell'Infanzia