

TITOLO DEL PROGETTO

CODING E ROBOTICA



CLASSI
Classi 1[^] DI PRIMO GRADO



OBIETTIVI GENERALI DEL PROGETTO

SVILUPPO DELLE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE

- ❖ Comunicazione nella madrelingua
- ❖ Competenza matematica e competenze di base in scienza e tecnologia
- ❖ Imparare ad imparare
- ❖ Competenza digitale
- ❖ Competenze sociali e civiche

OBIETTIVI SPECIFICI

- ❖ Individuare possibili soluzioni e tra queste scegliere quale attuare
- ❖ Elaborare la strategia per attuare la soluzione
- ❖ Dimostrare capacità di raggiungere obiettivi proposti
- ❖ Lavorare in team
- ❖ Imparare dai propri errori e dagli altri
- ❖ Usare le tecnologie in maniera costruttiva
- ❖ Accrescere la propria autostima

CONTENUTI E ATTIVITA'

Concetti di pensiero computazionale: sequenze, cicli, eventi, parallelismo, condizione.

Pratiche di pensiero computazionale

Lavorare in maniera incrementale e iterativa

Testare e debuggare

Modularizzare



DESTINATARI DEL PROGETTO

Studenti delle classi prime - scuola secondaria di 1[^] grado